

4298 – GESTÃO DE PROJECTOS DE ANIMAÇÃO

Carga horária – 25 horas

OBJECTIVOS

Aplicar dispositivos metodológicos e técnicos de intervenção em animação sociocultural.

Aplicar metodologias de participação activa numa perspectiva de liderança democrática.

Operacionalizar e gerir projectos de animação sociocultural.

CONTEÚDOS

- Modelos de intervenção: modelo sistémico; investigação-acção; planeamento estratégico
- Planificação sociocultural
 - Planificação/programação
 - Plano, programa, projecto
- Princípios básicos de planificação
- Etapas de construção de um projecto
- Desenho de projectos de intervenção social
 - Diagnóstico e fundamentação da acção – a análise e interpretação da realidade social (técnicas de diagnóstico; colectivação de necessidades - divulgação da informação; estabelecimento de prioridades)
 - Elaboração do projecto – planificação da acção (definição de finalidades e objectivos; construção de indicadores; definição de estratégias, actividades e acções; organização de recursos; temporalização; planejar a participação)
- Operacionalização e gestão do projecto (organização de parcerias; aplicação de dispositivos de participação; divulgação e marketing social; aplicação de instrumentos de gestão e controle da execução; gestão da equipa de trabalho; gestão de recursos)
- A avaliação – revisão e ajuste (o conceito de avaliação – a avaliação participada; funções e modalidades da avaliação; elementos e instrumentos de avaliação)
- A sistematização da prática

